



“Erwecken Sie Ihre Emotionen zum Leben!”

Ref. 20547



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

Erwecken Sie Ihre Emotionen zum Leben!

Ref. 20547



INHALT:

Das Spiel besteht aus 2 Rädern und 40 Karten aus stabilem, sehr strapazierfähigem und hochwertig dickem Karton. Die Karten bilden 4 Roboter, die aus je 10 Teilen bestehen, und jedes Teil des Roboters hat auf der Rückseite eine der zehn Grundemotionen, die unser Verhalten steuern: Glück, Traurigkeit, Wut, Überraschung, Ekel, Bewunderung, Angst, Neugier, Bestimmtheit und Schuld.

Hergestellt aus umweltfreundlichem Material, das aus nachhaltiger Forstwirtschaft stammt.

BESCHREIBUNG DER SYMBOLE AUF DEM RAD:



Mimen: Erkläre die Emotion mit Gesten, ohne zu sprechen oder Geräusche zu machen.



Ton: Erkläre die Emotion mit Tönen, ohne Worte oder Gesten zu verwenden.



Geschichte: Erkläre die Emotion in einer Geschichte.



Zeichnen: Erkläre die Emotion mit einer Zeichnung.



Stern: Wähle eine der 4 oben genannten Optionen.



Kreuz: Eine Runde aussetzen.

Das Spiel enthält zwei identische Räder, damit man in zwei Gruppen spielen kann.

EMPFOHLENES ALTER:

Von 3 bis 8 Jahren.

Für jüngere Kinder ist es ratsam, die 4 Roboter zusammenzubauen, bevor sie mit dem Spiel beginnen, damit sie sich mit den Teilen, die sie bilden werden, vertraut machen können.



LERNZIELE:

- In der Lage sein, die zehn grundlegenden Emotionen, die unser Verhalten steuern, zu benennen, zu identifizieren und zu unterscheiden.
- Lernen, die Emotionen mit verschiedenen Sinnen auszudrücken.
- Emotionen verbal und nicht verbal zu erkennen und auszudrücken.
- Entwicklung der emotionalen Intelligenz.
- Optimierung des Einfühlungsvermögens und sozialer Fähigkeiten.
- Erweiterung des Grundwortschatzes zum Thema Emotionen.

SPIELWEISE:

MODUS „PAARE ODER TEAMS“

Ziel: Als Erste einen Roboter zu bauen.

Teilnehmer: 4 bis 8 Spieler*

1. Paare oder Gruppen bilden.
2. Alle Teile der Roboter in zufälliger Reihenfolge mit der Vorderseite nach oben legen (die Emotionen auf der Rückseite sollten verdeckt bleiben).
3. Abwechselnd soll ein Paar- oder ein Teammitglied ein beliebiges Teil wählen, sich die Emotion auf der Rückseite anschauen, ohne diese seinem Team/Partner zu zeigen. Diese muss er dann darstellen/erklären und dreht dabei den Pfeil des Rades, um zu sehen, auf welche Art diese Emotion dargestellt/erklärt werden soll. Wenn das Team/der Partner die Emotion errät, kann sich das Team/Paar das Stück des Roboters behalten. Wenn nicht, wird es wieder in die Mitte gelegt.
4. Somit ist dann das nächste Paar oder Team an der Reihe.
5. Jedes Paar oder Team muss den Roboter bauen, der auf dem ersten aufgehobenen Teil abgebildet war. Wenn ein neues Teil aufgehoben wird, das nicht zu diesem Roboter gehört, wird es wieder in der Mitte gelegt und das nächste Paar oder Team ist an der Reihe.
6. Das Paar oder Team, das den Roboter zuerst gebaut hat, hat gewonnen. Dieses Team/Paar hat es geschafft ihrem Roboter alle Emotionen zu erklären, um ihn zum Leben zu erwecken!

*Man kann zusammen oder in zwei Gruppen zu je 4 Spielern spielen.

Wenn es zwei Gruppen gibt, soll ein Rad getrennt werden und es werden zwei Roboter für jede Gruppe gebaut. Jeder Roboter hat eine andere Farbe auf der Rückseite, um die Gruppenzuordnung zu erleichtern.

Bei einer ungleichen Anzahl von Spielern können diese anstelle von Paaren Teams bilden.

„KOOPERATIVER MODUS“

Ziel: Die vier Roboter miteinander zu bauen.

Teilnehmer: Es gibt keine maximale Anzahl von Spielern.



1. Alle Teile der Roboter in zufälliger Reihenfolge mit der Vorderseite nach oben legen (die Emotionen auf der Rückseite sollten verdeckt bleiben).
2. Abwechselnd nimmt einer der Teilnehmer ein beliebiges Stück, ohne seinen Freunden die Rückseite zu zeigen, schaut sich die Emotion an, die er darstellen soll und dreht den Pfeil auf dem Rad, um zu sehen, wie er diese Emotion darstellen soll. Wenn die anderen die Emotion erraten haben, kann dieser Teilnehmer das Stück des Roboters behalten. Wenn nicht, wird es wieder in die Mitte gelegt.
3. Die vorherigen Schritte wiederholen, bis die vier Roboter fertiggebaut wurden. Man hat es gemeinsam geschafft, den vier Robotern alle Emotionen zu erklären und sie somit zum Leben zu erwecken!



100% FOR EDUCATIONAL PURPOSES